

學科單元 / 科目	種類	面授學時	學分
大學生活	必修	15	1
憲法與基本法概論	必修	15	1
體育與競技	必修	30	2
通識教育選修科目***	必修	90	6

* 學生須按所屬學術單位的規定修讀有關英文科目，而有關科目表將由該大學予以公佈。

** 學生須按所屬學術單位的規定修讀有關數學科目，而有關科目表將由該大學予以公佈。

*** 學生須按所屬學術單位的規定選讀指定範疇的通識教育選修科目，而有關科目表將由該大學予以公佈。

註一：完成課程所需的學分為132學分，其分配如下：

（一）表一的必修學科單元／科目佔69學分；

（二）表二的選修學科單元／科目佔21學分；

（三）表三的必修學科單元／科目佔36學分；

（四）修讀大學指定其他學術單位所設學士學位課程的專業學科單元／科目，取得6學分（作業項目／畢業項目及以實踐為主的學科單元／科目除外）。

註二：學生不能重複修讀已完成的學科單元／科目，但經大學批准，且所修學科單元／科目的學分不重複累計入完成課程總學分者除外。

根據第10/2017號法律《高等教育制度》第十五條，以及第18/2018號行政法規《高等教育規章》第二十二條第三款及第二十三條的規定，本人於二零二六年六月十日作出批示，現公佈以下已登記的高等教育課程：

課程名稱：遊戲藝術設計碩士學位課程

Unidades curriculares / Disciplinas	Tipo	Horas presenciais	Unidades de crédito
Vida Universitária	Obrigatória	15	1
Introdução ao Direito Constitucional e à Lei Básica	Obrigatória	15	1
Desporto e Atletica	Obrigatória	30	2
Disciplinas Optativas de Educação Geral***	Obrigatória	90	6

* Os estudantes devem frequentar as disciplinas de Inglês em conformidade com o previsto pela unidade académica a que pertencem. A lista de disciplinas é publicada pela respectiva Universidade.

** Os estudantes devem frequentar as disciplinas de Matemática em conformidade com o previsto pela unidade académica a que pertencem. A lista de disciplinas é publicada pela respectiva Universidade.

*** Os estudantes devem escolher as disciplinas optativas de Educação Geral nas áreas indicadas em conformidade com o previsto pela unidade académica a que pertencem. A lista de disciplinas é publicada pela respectiva Universidade.

Nota I: O número de unidades de crédito necessário à conclusão do curso é de 132 unidades de crédito, distribuídas da seguinte forma:

1) 69 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas obrigatórias do Quadro I;

2) 21 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas optativas do Quadro II;

3) 36 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas obrigatórias do Quadro III;

4) 6 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas de especialização dos cursos de licenciatura ministrados por outras unidades académicas definidas pela Universidade (excepto as unidades curriculares / disciplinas de projecto ou trabalho de graduação, e as unidades curriculares / disciplinas em que a prática constitui a sua parte essencial).

Nota II: Os estudantes não podem repetir a frequência das unidades curriculares / disciplinas concluídas, salvo se tiverem autorização da Universidade e sob a condição de as unidades de crédito das unidades curriculares / disciplinas obtidas não se repetirem no cálculo do número total das unidades de crédito para a conclusão do curso.

Torna-se público, nos termos do disposto no artigo 15.º da Lei n.º 10/2017 (Regime do ensino superior), e no n.º 3 do artigo 22.º e no artigo 23.º do Regulamento Administrativo n.º 18/2018 (Estatuto do ensino superior), que, por meu despacho de 10 de Junho de 2026, foi registado o curso do ensino superior a seguir indicado:

Designação do curso: Curso de mestrado em *Design de Arte de Jogos*

高等院校（及學術單位，如適用）名稱：澳門科技大學

Denominação da instituição de ensino superior (e da unidade académica, se aplicável): Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau

課程所頒授的學位、文憑或證書：碩士學位

Grau, diploma ou certificado que o curso confere: Grau de mestre

登記編號：UT-N50-M24-2626Z-28

N.º de registo: UT-N50-M24-2626Z-28

課程的基本資料：

Informação básica do curso:

— 澳門科技大學校董會執行委員會根據經第109/2019號社會文化司司長批示確認的《澳門科技大學章程》第二十三條第一款（十三）項及第二款的規定，於二零二五年十二月十六日決議核准在澳門科技大學開設遊戲藝術設計碩士學位課程。

— Nos termos do disposto na alínea 13) do n.º 1 e no n.º 2 do artigo 23.º dos Estatutos da Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau, homologados pelo Despacho do Secretário para os Assuntos Sociais e Cultura n.º 109/2019, a Comissão Executiva do Conselho Geral da Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau, por deliberação de 16 de Dezembro de 2025, aprovou a criação do curso de mestrado em *Design* de Arte de Jogos na Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau.

— 上述課程的學科範疇為藝術，該學科範疇符合澳門科技大學經第88/2022號社會文化司司長批示獲賦予自行開辦課程資格內之學科範疇。

— A área disciplinar do curso referido é Artes, e está de acordo com as áreas disciplinares previstas na qualificação para ministrar os seus próprios cursos que foi atribuída à Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau nos termos do Despacho da Secretária para os Assuntos Sociais e Cultura n.º 88/2022.

— 上述課程的學術與教學編排和學習計劃載於本通告的附件一及附件二，並為本通告的組成部分。

— A organização científico-pedagógica e o plano de estudos do curso referido constam dos Anexos I e II ao presente aviso e dele fazem parte integrante.

— 上述學術與教學編排和學習計劃適用於2026/2027學年起入學的學生。

— A organização científico-pedagógica e o plano de estudos referidos aplicam-se aos estudantes que iniciem a frequência do curso a partir do ano lectivo de 2026/2027.

二零二六年六月十日於教育及青年發展局

Direcção dos Serviços de Educação e de Desenvolvimento da Juventude, aos 10 de Junho de 2026.

局長 龔志明

O Director dos Serviços, *Kong Chi Meng*.

附件一

遊戲藝術設計碩士學位課程 學術與教學編排

一、知識範疇：藝術學

1. Ramo de conhecimento: Artes

二、專業範疇：

2. Áreas de especialização:

（一）遊戲藝術設計

1) *Design* de Arte de Jogos

（二）遊戲與電競文化產業研究

2) Investigação em Indústrias Culturais de Jogos e Desportos Electrónicos

三、課程一般期限：兩年

3. Duração normal do curso: 2 anos

ANEXO I

Organização científico-pedagógica do curso de mestrado em *Design* de Arte de Jogos

四、授課語言：中文／英文

4. Línguas de ensino: Chinês / Inglês

五、報讀條件：根據第10/2017號法律《高等教育制度》第二十條第八款的規定。

5. Condições de candidatura: Em conformidade com o disposto no n.º 8 do artigo 20.º da Lei n.º 10/2017 (Regime do ensino superior).

六、畢業要求：

6. Requisitos de graduação:

(一) 完成課程所需的學分為42學分；

1) O número de unidades de crédito necessário à conclusão do curso é de 42 unidades de crédito;

(二) 取得碩士學位尚取決於撰寫及提交一篇原創書面論文，並進行公開答辯且獲通過；

2) A obtenção do grau de mestre está ainda condicionada à elaboração, entrega, discussão pública e aprovação de uma dissertação escrita original;

(三) 如學生按課程的運作規章規定及格完成載於學習計劃表一、表二及表三的學科單元／科目，但其論文不在規定期限內獲通過，則只可取得結業證書。

3) Os estudantes que completem com aproveitamento as unidades curriculares / disciplinas dos Quadros I, II e III do plano de estudos, nos termos do regulamento de funcionamento do curso, mas não obtenham aprovação da dissertação no prazo estabelecido, só podem obter o certificado de conclusão da parte curricular.

附件二

遊戲藝術設計碩士學位課程

學習計劃

表一

學科單元 / 科目	種類	面授學時	學分
遊戲藝術概論	必修	45	3
遊戲設計與開發基礎	必修	45	3
互動敘事與關卡、角色設計	必修	45	3
遊戲設計工作坊與項目製作	必修	90	6
實習	必修	120	3
學術研討與創意活動	必修	—	1

表二

學科單元 / 科目	種類	面授學時	學分
遊戲藝術設計			
遊戲美術設計	必修	45	3
遊戲引擎與技術美術	必修	45	3
遊戲與電競文化產業研究			

ANEXO II

Plano de estudos do curso de mestrado em *Design de Arte de Jogos*

Quadro I

Unidades curriculares / / Disciplinas	Tipo	Horas presenciais	Unidades de crédito
Introdução à Arte de Jogos	Obrigatória	45	3
Fundamentos de <i>Design</i> e Desenvolvimento de Jogos	Obrigatória	45	3
Narrativa Interactiva e <i>Design</i> de Níveis e de Personagens	Obrigatória	45	3
Oficina de <i>Design</i> de Jogos e Produção de Projectos	Obrigatória	90	6
Estágio	Obrigatória	120	3
Seminários Académicos e Actividades Criativas	Obrigatória	—	1

Quadro II

Unidades curriculares / / Disciplinas	Tipo	Horas presenciais	Unidades de crédito
<i>Design de Arte de Jogos</i>			
<i>Design</i> de Belas Artes de Jogos	Obrigatória	45	3
Motores de Jogo e Belas Artes Técnicas	Obrigatória	45	3
<i>Investigação em Indústrias Culturais de Jogos e Desportos Electrónicos</i>			

學科單元 / 科目	種類	面授學時	學分
遊戲研究方法與學術寫作	必修	45	3
遊戲-電競文化與社會研究	必修	45	3

表三

學科單元 / 科目	種類	面授學時	學分
人工智能與遊戲設計	選修	45	3
三維建模與動畫	選修	45	3
沉浸式體驗與XR設計	選修	45	3
自然交互與動作捕捉	選修	45	3
移動遊戲與跨平臺開發	選修	45	3
遊戲心理學與玩家研究	選修	45	3
遊戲-電競產業概論與創業	選修	45	3
遊戲營銷與發行策略	選修	45	3
遊戲藝術設計專題	選修	45	3

表四

學科單元 / 科目	種類	面授學時	學分
論文*	必修	—	8

* 為完成論文，學生尚須根據所選專業範疇，並按課程運作規章和撰寫論文的要求，完成相關學術項目。

註：完成課程所需的學分為42學分，其分配如下：

- (一) 表一的必修學科單元／科目佔19學分；
- (二) 表二所選專業範疇的必修學科單元／科目佔6學分；

Unidades curriculares / / Disciplinas	Tipo	Horas presenciais	Unidades de crédito
Métodos de Investigação em Jogos e Escrita Académica	Obrigatória	45	3
Cultura dos Jogos e dos Desportos Electrónicos e Investigação Social	Obrigatória	45	3

Quadro III

Unidades curriculares / / Disciplinas	Tipo	Horas presenciais	Unidades de crédito
Inteligência Artificial e Design de Jogos	Optativa	45	3
Modelação e Animação 3D	Optativa	45	3
Experiência Imersiva e Design XR	Optativa	45	3
Interacção Natural e Captura de Movimento	Optativa	45	3
Desenvolvimento de Jogos Móveis e Multiplataforma	Optativa	45	3
Psicologia dos Jogos e Investigação sobre Jogadores	Optativa	45	3
Introdução à Indústria dos Jogos e dos Desportos Electrónicos e Empreendedorismo	Optativa	45	3
Marketing e Estratégias de Publicação de Jogos	Optativa	45	3
Tópicos Especiais em Design de Arte de Jogos	Optativa	45	3

Quadro IV

Unidade curricular / / Disciplina	Tipo	Horas presenciais	Unidades de crédito
Dissertação *	Obrigatória	—	8

* Para a conclusão da dissertação, os estudantes devem ainda concluir os projectos académicos exigidos pelo regulamento de funcionamento do curso e pelos requisitos da elaboração da dissertação, de acordo com a área de especialização escolhida.

Nota: O número de unidades de crédito necessário à conclusão do curso é de 42 unidades de crédito, distribuídas da seguinte forma:

- 1) 19 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas obrigatórias do Quadro I;
- 2) 6 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas obrigatórias da área de especialização escolhida do Quadro II;

(三) 表三的選修學科單元／科目佔9學分；

(四) 表四的論文佔8學分。

3) 9 unidades de crédito nas unidades curriculares / disciplinas optativas do Quadro III;

4) 8 unidades de crédito na dissertação do Quadro IV.

根據第10/2017號法律《高等教育制度》第十五條，以及第18/2018號行政法規《高等教育規章》第二十二條第三款及第二十三條的規定，本人於二零二六年六月十日作出批示，現公佈以下已登記的高等教育課程：

課程名稱：納米科學與技術理學學士學位課程

高等院校（及學術單位，如適用）名稱：澳門科技大學

課程所頒授的學位、文憑或證書：學士學位

登記編號：UT-N51-L53-2626Z-29

課程的基本資料：

— 澳門科技大學校董會執行委員會根據經第109/2019號社會文化司司長批示確認的《澳門科技大學章程》第二十三條第一款（十三）項及第二款的規定，於二零二五年十月三十一日決議核准在澳門科技大學開設納米科學與技術理學學士學位課程。

— 上述課程的學科範疇為物理科學，該學科範疇符合澳門科技大學經第88/2022號社會文化司司長批示獲賦予自行開辦課程資格內之學科範疇。

— 上述課程的學術與教學編排和學習計劃載於本通告的附件一及附件二，並為本通告的組成部分。

— 上述學術與教學編排和學習計劃適用於2026/2027學年起入學的學生。

二零二六年六月十日於教育及青年發展局

局長 龔志明

Torna-se público, nos termos do disposto no artigo 15.º da Lei n.º 10/2017 (Regime do ensino superior), e no n.º 3 do artigo 22.º e no artigo 23.º do Regulamento Administrativo n.º 18/2018 (Estatuto do ensino superior), que, por meu despacho de 10 de Junho de 2026, foi registado o curso do ensino superior a seguir indicado:

Designação do curso: Curso de licenciatura em Ciências - Nanociência e Nanotecnologia

Denominação da instituição de ensino superior (e da unidade académica, se aplicável): Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau

Grau, diploma ou certificado que o curso confere: Grau de licenciado

N.º de registo: UT-N51-L53-2626Z-29

Informação básica do curso:

— Nos termos do disposto na alínea 13) do n.º 1 e no n.º 2 do artigo 23.º dos Estatutos da Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau, homologados pelo Despacho do Secretário para os Assuntos Sociais e Cultura n.º 109/2019, a Comissão Executiva do Conselho Geral da Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau, por deliberação de 31 de Outubro de 2025, aprovou a criação do curso de licenciatura em Ciências - Nanociência e Nanotecnologia na Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau.

— A área disciplinar do curso referido é Ciências Físicas, e está de acordo com as áreas disciplinares previstas na qualificação para ministrar os seus próprios cursos que foi atribuída à Universidade de Ciência e Tecnologia de Macau nos termos do Despacho da Secretária para os Assuntos Sociais e Cultura n.º 88/2022.

— A organização científico-pedagógica e o plano de estudos do curso referido constam dos Anexos I e II ao presente aviso e dele fazem parte integrante.

— A organização científico-pedagógica e o plano de estudos referidos aplicam-se aos estudantes que iniciem a frequência do curso a partir do ano lectivo de 2026/2027.

Direcção dos Serviços de Educação e de Desenvolvimento da Juventude, aos 10 de Junho de 2026.

O Director dos Serviços, *Kong Chi Meng*.